

matific

매티픽 몬스터 수학

-학생 계정 매뉴얼-



차례



1. 학생 계정 사용법

2. 부모 계정 사용법

1. 학생 계정 사용법



브라우저 및 기기 사양(교사, 학생)

PC/MAC

소프트웨어

- Windows 7(SP1+) 이상
- Windows 10 & 11, 64비트만 가능
- Mac OS - High Sierra 10.13 이상
- **메모리: 최소 4GB**
- 저장공간: 최소 128GB
- 해상도: 1024 x 768 이상
- 팝업과 자바스크립트 가능

브라우저

- Chrome, Firefox, Safari, Edge 지원
- 각 브라우저: 상시 최신 버전 사용 권장
- 64비트

태블릿 기기 및 사양

iOS

최소 사양

- iOS 버전: 13.0
- 기기 : iPhone 6
iPad (5세대), iPad Pro 11(1세대)
iPad Pro 12.9(3세대), iPad mini(5세대)
iPad Air(3세대)

권장 사양

- iOS 버전: 15.0 이상

안드로이드

최소 사양

- Android 버전: 7.10
- CPU: Quad Core 1.2GHz
- **메모리: 1.5GB**
- 스토리지: 16GB
- 해상도: 1024 x 768

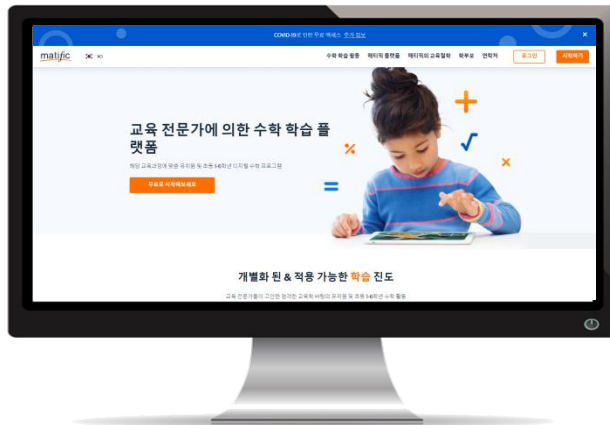
권장 사양

- Android 버전: 9.00 이상
- CPU: Quad Core 1.8GHz
- **메모리: 2GB**
- 스토리지: 32GB
- 해상도: 1920 x 1080

※ 출시 4년이 지난 기기는 Matific app 사용이 원활하지 않을 수 있습니다.

학생 로그인 하기

사이트 접속 시
matific.com



유저네임 / 이메일

계속하기

앱 사용 시



Matific: Math Game for Kids
Matific - Educational Maths Games
인앱 구매



비밀번호

기억하기

로그인

* 학생은 별도로 제공되는 '유저네임'과 '비밀번호'로 로그인

나의 아바타 확인



아바타 확인



아바타 이름 설정

전체 메뉴



1. ASSIGNED WORK

과제 학습존

학교 과제, 부모 과제

2. ADVENTURE ISLAND

어드벤처 아일랜드

학년별 수학 놀이
AI 자동 난이도 조절 시스템

3. TRAINING ZONE

트레이닝 존

평균 대비 수학 능력 분석
분야별, 레벨별 수학 학습

4. Arena

아레나

실시간 경쟁 플레이를 통한
학습 동기 고취 및 실력 강화

5. ADVENTURE BOOK

모험일지

학습 성취도 보상 섹션
배지, 아이템, 캐릭터 수집

1. Assigned Work (과제 학습존)



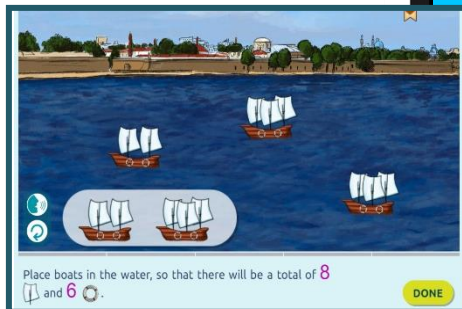
Homework / Schoolwork
-교사 또는 교육과정 기반 과제
-주별 자동 또는 임의 부여

Parent Assigned
-부모가 제시한 과제
-부모 계정에서 수동 부여

2. Adventure Island (어드벤처 아일랜드)

해당 학년 학습 완료 후, 성취도에 따라 다음 난이도가 조정되는
“Educational AI 시스템” 적용

: 잘하는 부분은 실력향상을, 부족한 부분은 채울 수 있도록 자동 코칭합니다



2. Adventure Island (어드벤처 아일랜드)

주별로 주어지는 학습 시간 및 학습 목표로 매티픽 학습 완성
 “Weekly Quest”

: Weekly Quest 도달로 아이 주도 학습 능력 및 수학 실력을 쌓아갑니다.

① 학습 시간

주별로 목표하는
 학습 시간을
 확인해요.



② 학습 목표

학습 영역별로
 세부적인 목표를
 확인해요.
 목표를 달성하면
 여러가지
 보상이 따라와요!



2. Adventure Island (어드벤처 아일랜드)

과제와 성취를 한눈에 볼 수 있는 나의 학습 소식함
“My News”

: My News를 통한 확실한 동기부여로 스스로 학습해요.

1 소식함

나의 학습 소식을 확인해요.

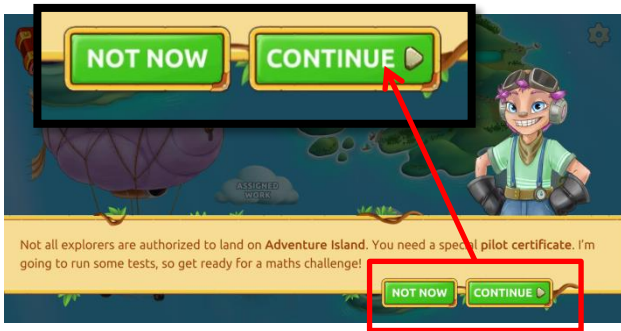
2 학습 성취 결과 알림
새로운 과제 알림 (과제학습존 Assigned work)

3 버튼을 누르면 어드벤처 북으로 바로 이동해 코인 획득!

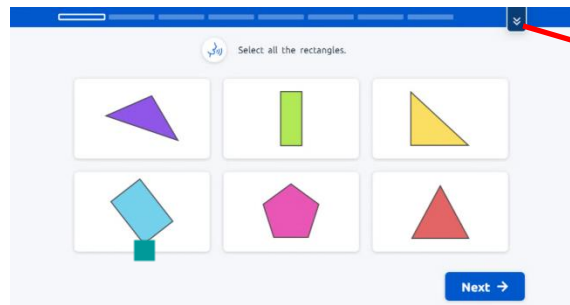
-레벨테스트-

어드벤처 아일랜드에서 시작할 첫 활동 난이도를 결정합니다.
이후 난이도는 아이 성취도에 따라 시로 재조정됩니다.

1 CONTINUE 클릭

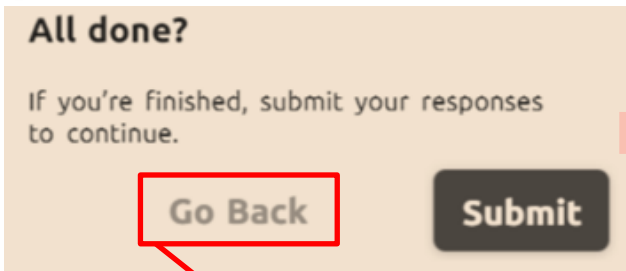


2 테스트 시작



TIP! 중단 기능
불가피한 경우 테스트를 중단하고
추후 다시 시작할 수 있습니다.
(우측 상단 화살표 클릭 후 "X" 선택,
EXIT 클릭)

3 Submit로 테스트 제출

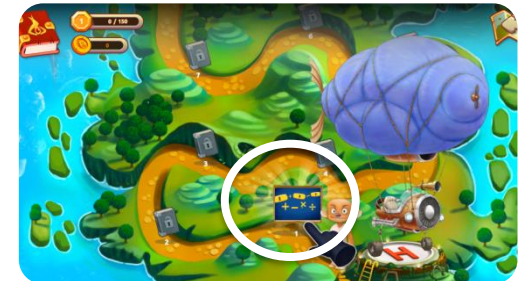


제출 전 뒤로 가서
건너 뛰었거나 한번 더 확인이 필요한
문제를 확인할 수 있습니다.

4 어드벤처 아일랜드 입장!



입장 증명서 발급!



활동 시작!

-레벨테스트-



레벨테스트 후...



점수대별로 나타나는
첫 문제 난이도

학년별 테스트 문제 수

Grade 1: 4개

Grade 2: 8-10개

Grade 3: 14-15개

Grade 4: 17-19개

Grade 5: 17-19개

Grade 6: 19개

0~40%대

해당 학년보다 쉬운 문제부터 시작

50~80%대

해당 학년 문제로 시작

90~100%

해당 학년 및 다음 학년 연계 문제로 시작

*첫 시험을 잘 봤더라도 이후 활동 점수가 낮으면 난이도는 내려갑니다.

*첫 시험을 못 봤더라도 이후 활동 점수가 높으면 난이도는 올라갑니다.

*학년에 따라 90~80%대, 40~50%대는 레벨 유동구간입니다.

* Adventure Island 첫 시작 시 1회에 한하여 진행됩니다. 재 시험은 불가합니다.

* 시험 완료 제한 시간은 별도로 없습니다. Kinder는 별도의 레벨테스트가 없습니다.

* 출제 문제 개수는 같은 학년이라도 테스트 시기에 따라 약 1-2개씩 차이가 있을 수 있습니다.

* 레벨테스트 점수 상세 결과 확인은 매티픽 고객센터로 문의 주시면 안내 가능합니다.

3. Training Zone (트레이닝 존)

수학 영역별 스킬 분석 및 레벨별 집중 보충 학습

수학 영역별 학습 진행

The screenshot displays the 'Training Zone' interface. At the top, there are three difficulty level buttons: 'Easier', 'At Level', and 'Harder'. Below these, a list of skills is shown with progress bars and scores:

Skill	Progress	Score
Geometry	13/50	13/50
Number sense	28/50	28/50
Addition	24/195	24/195
Data analysis	7/100	7/100
Subtraction		
Problem solving		

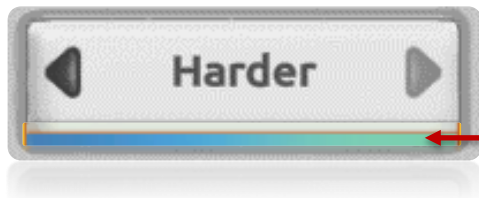
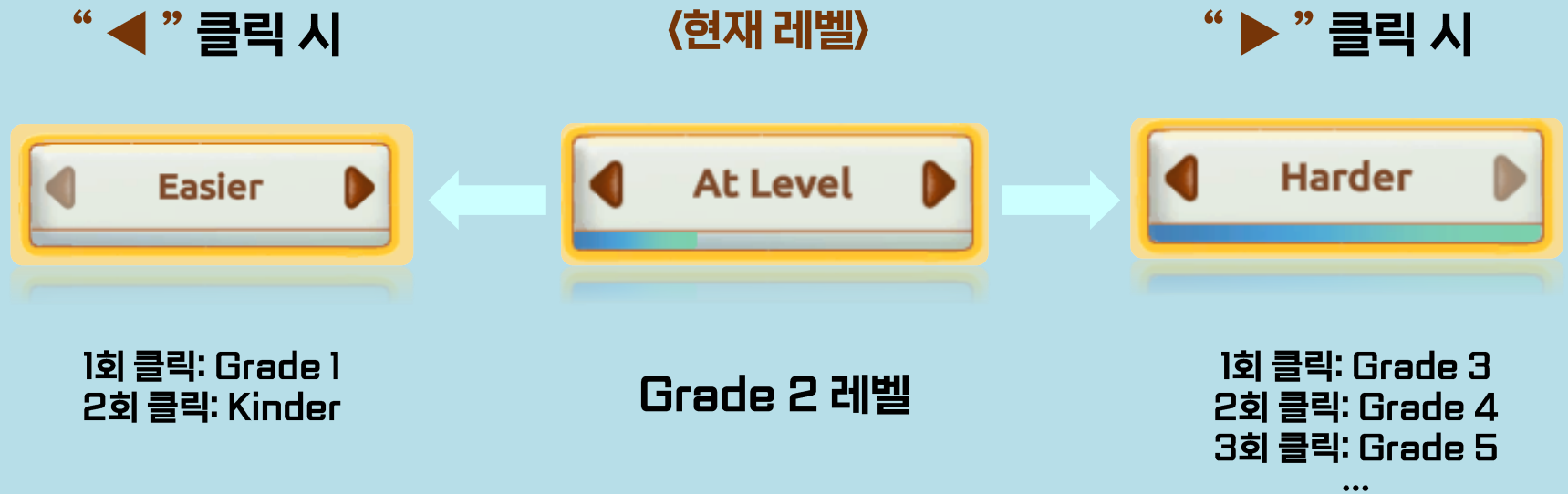
Below the skill list, there are 'PRACTICE' buttons for each skill. A callout box explains the difficulty settings:

- 난이도 설정
- Easier(더 쉽게)
- At level (레벨에 맞게)
- Harder(더 어렵게)

Another callout box points to the 'PRACTICE' buttons, stating: 'PRACTICE 버튼으로 보충 연습 바로 진행'.

3. Training Zone (트레이닝 존)

트레이닝 존 난이도 조정 방법



Training Zone 내에서 난이도 위치는
하단 바 그래프 색으로도 확인이 가능합니다.

4. Arena (아레나)

1) QUICK MATCH 각 나라의 매티픽 사용자와 수학 대결을 함께 할 수 있어요.

① QUICK MATCH 클릭



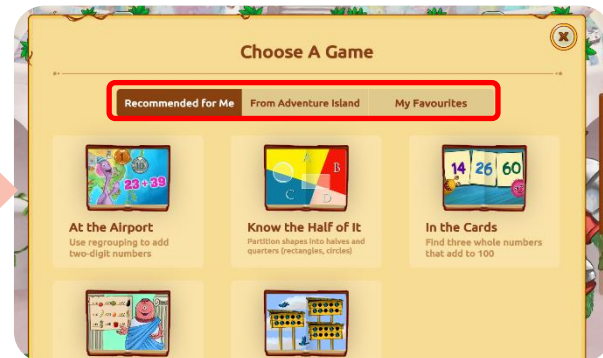
② 입장 후, 게임 시작 대기



③ 게임 종료 후, 결과 확인



④ 다른 게임 선택 및 주최 가능



4. Arena (아레나)

2) CREAT A MATCH 게임의 주최자가 될 수 있어요.

1) CREAT A MATCH 클릭



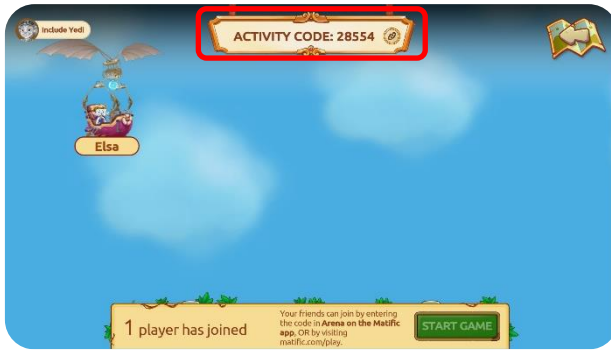
2) 원하는 섹션에서 게임 선택



3) PLAY WITH FRIENDS 선택



4) ACTIVITY CODE 공유로 함께 할 친구 초대



5) START GAME 클릭



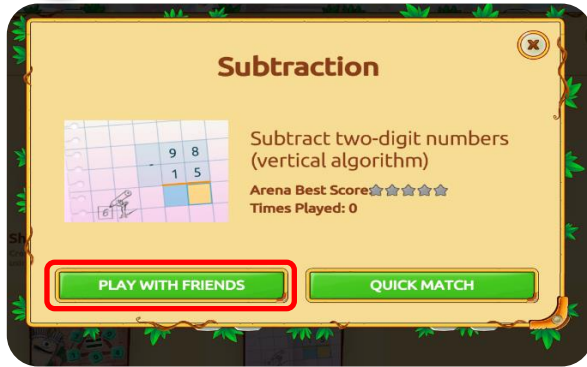
6) 대결 종료 후, 결과 확인



4. Arena (아레나)

✓ 주최자는 **Allow Guests** 버튼으로 더 많은 대결 참가자를 모을 수 있습니다.

① **PLAY WITH FRIENDS** 선택



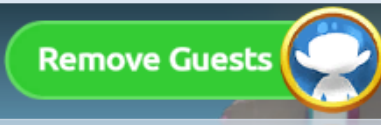
② **Allow Guests** 선택



③ **START GAME** 클릭



ALLOW GUESTS 버튼 클릭 시 다른 참가자가 랜덤으로 초대됨



REMOVE GUESTS 버튼 클릭 시 초대 코드가 있는 참가자만 선별 초대 가능
*초대 코드는 주변 지인에게 별도 발송 필수

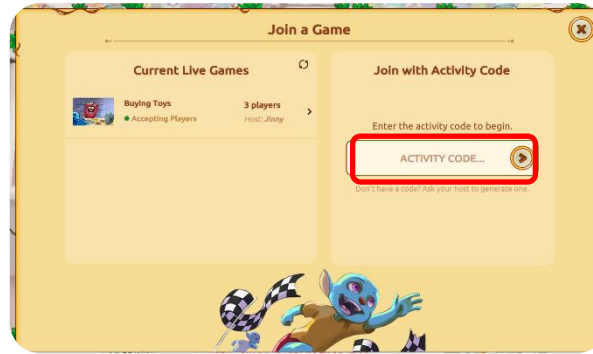
4. Arena (아레나)

3) JOIN A MATCH 대결의 참가자가 될 수 있어요.

1 JOIN A MATCH 클릭



2 공유 받은 ACTIVITY CODE 입력



3 참가 닉네임 입력



4 입장 후, 게임 시작 대기



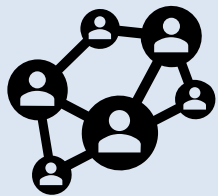
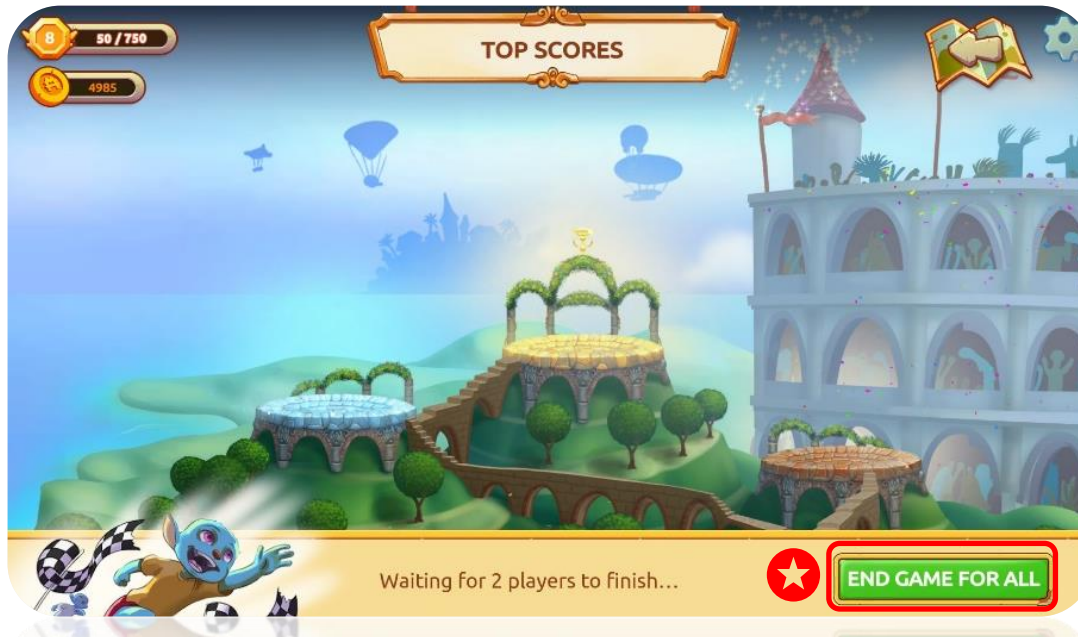
5 대결 종료 후, 결과 확인



4. Arena (아레나)

모든 참가자들이 대결을 끝내면 자동으로 1, 2, 3위 결과가 나타납니다.

*3위 이후는 별도로 순위가 표시되지 않습니다.



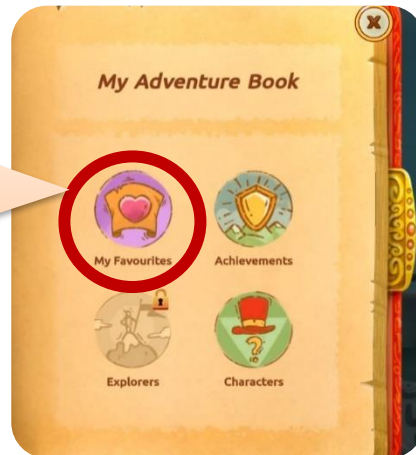
- 주최자 유의사항 -

주최자는 종료 버튼(END GAME FOR ALL)으로 해당 활동을 임의 종료할 수 있습니다. 단, 활동 중 게임이 갑자기 없어져 당황하지 않도록 참여자에게 미리 만료 일정을 알려주는 에티켓, 꼭 지켜주세요!

5. Adventure Book (모험일지)

좋아하는 활동을 저장하고, 다양한 미션을 달성하며 학습 동기를 높입니다.

My Favourites
Training Zone 활동 중
하트(♥) 누른 활동 확인



Achievements
학습하며 모은
미션 메달 및 보상 확인



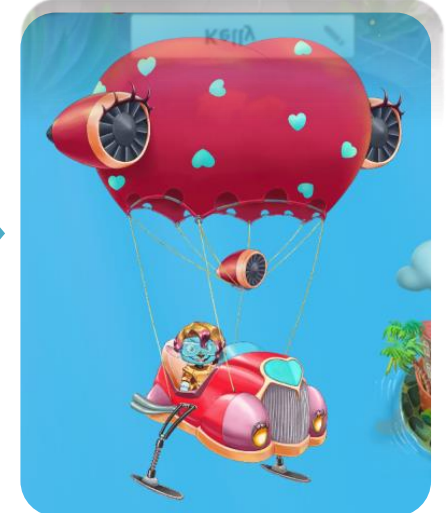
5. Adventure Book (모험일지)

꾸며진 아바타만큼, 아이의 학습 실력도 성장합니다.

아바타 꾸미기



기구 꾸미기



4. Adventure Book 아이템 구매 방법



해당 레벨업
달성 시 습득!



해당 매티픽 코인
달성 시 획득!



학습 랜덤 목표
달성 시 추가 획득!

점수 시스템



1. 레벨업(Rank Up)

문제를 풀 때마다 레벨별 점수 기준에 도달하면 레벨업!
(최고 레벨: 50Lv.)

2. 매티픽 코인

아바타 아이템을 구매할 수 있는 코인, 쓰는 만큼 숫자가 줄어듦

3. 매티픽 코인 추가 획득

1) Assigned Work 섹션

: 주어진 과제 완료 시

2) Adventure Island 섹션

: 보물상자 도달 시

3) Weekly Quest 완수

① 반복학습 시, 이전 학습보다 높은 점수를 기록했을 시

② 목표 랭크 도달 시

③ Training Zone 목표 레벨 도달 시

점수 시스템



별 5개(100%): 레벨업 점수 50점, 매티픽 코인 150점



별 4개(80%): 레벨업 점수 35점, 매티픽 코인 75점



별 3개(60%): 레벨업 점수 20점, 매티픽 코인 75점



별 2개(40%): 레벨업 점수 10점, 매티픽 코인 25점



별 1개(20%): 레벨업 점수 5점, 매티픽 코인 25점

- 반복 학습(별4,5개): 레벨업 점수 10점, 매티픽 코인 10점
- 보물상자 획득: 성취도, 활동 문제 수에 따라 1,2,3단계의 매티픽 코인 차등 지급

학습존 활용법



과제 학습존
Assigned
Work

매주 월요일, 새로운 도전!

- 1) 해당 학년 과제를 매주 꾸준히 학습하는 습관을 들이는 용도로 사용해 보세요.
- 2) Common Core 기준으로 설정, 미국 교육과정 진도 그대로 학습할 수 있습니다.
- 3) 부모 계정을 연결하면 부모가 추가 과제를 부여할 수 있습니다.



어드벤처
아일랜드
Adventure
Island

내 아이는 1학년이지만 수준은 2학년!

- 1) 해당 학년 레벨테스트 후 적정 레벨 수학활동으로 시작합니다.
- 2) 이곳은 아이의 실력에 따라 난이도가 변경됩니다.
- 3) 수학에 도전심을 키워주며, 다양한 영역을 골고루 학습할 수 있습니다.

학습존 활용법



트레이닝 존
Training
Zone

내 수학에 약점이란 없다!

- 1) 수학 주제별로 강화하고 싶은 요소를 집중적으로 학습하고 포인트도 어드벤처 아일랜드처럼 그대로 습득합니다.
- 2) 아이가 특히 어려워 하는 수학 요소를 분야별로도 세분화하여 진단합니다.
- 3) 덧셈, 뺄셈, 도형, 패턴 등에서 원하는 카테고리를 세부적으로 확인 후 학습활동을 진행합니다.

학습 포인트로 아이템 보상!

- 1) 학습 후 쌓인 매티픽 코인으로 아바타의 아이템을 얻거나 구매할 수 있습니다.
- 2) 헤어스타일, 눈·코·입 모양부터, 의상, 기구까지 변경 가능합니다.
- 3) 추가적인 아이템 구매 동기 부여로 아이의 학습 진행을 유도할 수 있습니다.

모험일지
Adventure
Book

2. 부모 계정 사용법



학부모 로그인 하기

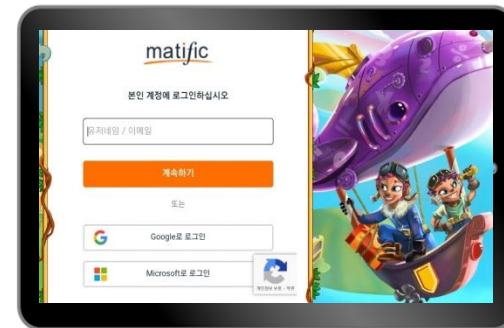
사이트 접속 시
matific.com



앱 사용 시



Matific: Math Game for Kids
Matific - Educational Maths Games
인앱 구매



아이메일 / 비밀번호

계속하기

비밀번호

기억하기

로그인

첫 접속 시, 학부모는 학생 계정 로그인 후
계정 별도 가입 후 '아이메일'과 '비밀번호'로
로그인 가능 (추가비용 x)

학부모 계정 설정 방법


1

아이 계정 로그인 후
우상단 “설정” 버튼 클릭



2

Parent Zone
클릭

 Parent Zone

3

부모 이메일 입력 후
Continue 버튼 클릭

Sign up for a parent account

Parent's email address

Continue

4

인증 이메일 링크로
패스워드 설정



* 인증 이메일 링크 확인 전, 아이 계정 로그아웃 필수

학부모 계정으로 학습 현황 확인하기

부여된 과제 학습 및 성적현황

Score: ● 80-100% ● 40-79% ● 0-39%

Currently Assigned Activities Schoolwork

Due Date	Start Date	Skills Covered	Completed Activities ↑
13 Oct	9 Oct	Number sense	1 of 1 activities ● 1
20 Oct	16 Oct	Comparison	4 of 4 activities ● 4

Weekly Quest

학습 시간

Time spent this week
50 min / 30 min

5 remaining assigned activities

1 week learning streak!
Continue achieving weekly quests to be in a hot learning streak!

Week 8 Week 9 Week 10 Last week **This Week**

Overall Score: 100%

Self Initiated Activities Completed: 13

Assigned Activities Completed: 5

Total Activities Completed: 18

성취도 **자기주도 학습 개수** **부여된 과제 학습 개수** **활동 개수**

학부모 계정으로 학습 현황 확인하기

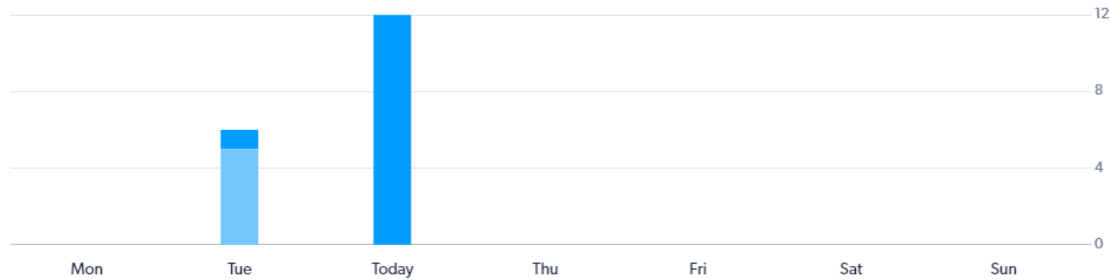
Weekly Summary

주별 학습 요약

16 Oct 2023 - 22 Oct 2023



This week



Self Initiated Activities

▶ 13 ⌚ 39 min

Assigned Activities

▶ 5 ⌚ 11 min

Total Activities

▶ 18 ⌚ 50 min

Activities by Topic

Score: ● 80-100% ● 40-79% ● 0-39% ● Incomplete

Comparison

● 3 activities ⌚ 9 min

주제별 학습 현황
(활동 별 점수/ 학습 시간 확인)



Piled Up

Use regrouping to compare two ...

Score: 80% ⌚ 1 min



Piled Up

Use regrouping to compare four ...

Score: 80% ⌚ 2 min



Play Your Cards

Order whole numbers

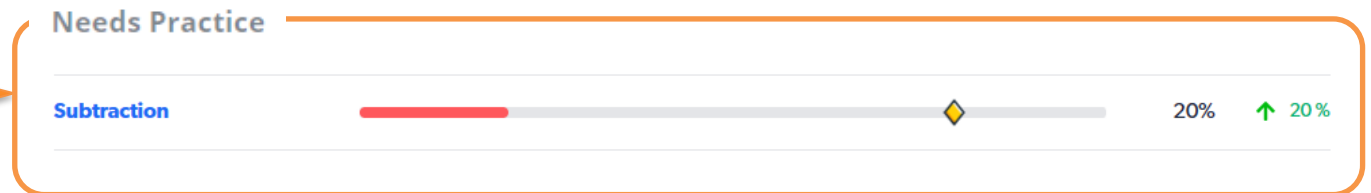
Score: 100% ⌚ 6 min

수학 분야별 백분율

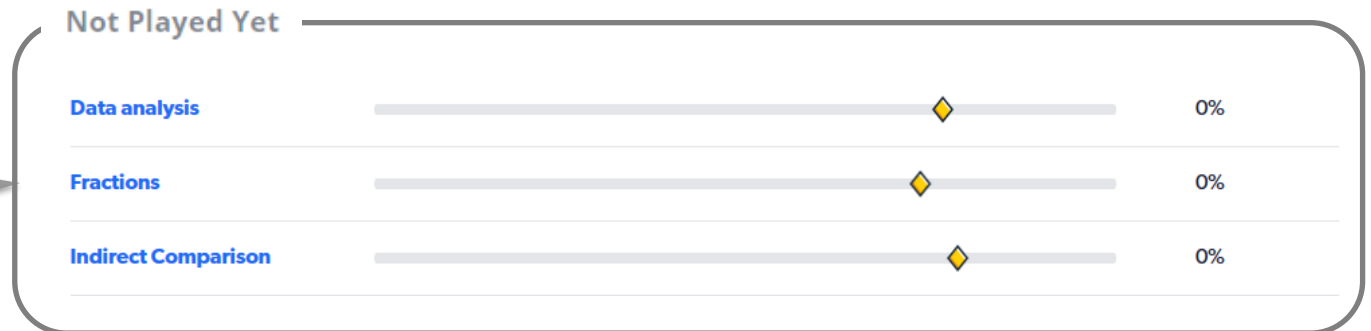
잘하는 영역



부족한 영역



미활동 영역



*세계 평균: 매티픽을 이용 중인 전세계 학생 기준

과제 부여하기 (학부모)

주제별 학습 과제 부여 가능
(5개씩)

Data analysis

8 activities / Overall Avg. Score: 0%

Assign 5 activities



Jungle Survey

Create and interpret pictographs

Avg. Score: - 0



Plotting Pencils

Measure lengths, create and inte...

Avg. Score: - 0



Graph and Release

Create, interpret, and calculate fr...

Avg. Score: - 0



The Long and Short of It

Create and interpret line plots (wi...

Avg. Score: - 0



Jungle Survey

Create and interpret pictographs

Avg. Score: - 0



The Plot Thickens

Represent data with a line plot an...

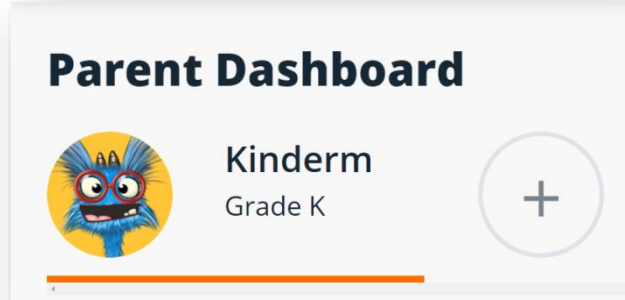
Avg. Score: - 0



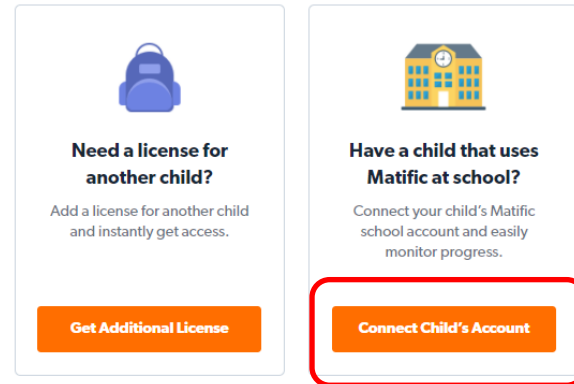
부여한 과제는
Parent Assigned 에서 확인

학부모 계정에서 아이 추가 등록하기

1 아이 1 이름 옆 “+” 표시 클릭



2 학교 그림 밑 버튼 클릭
(Connect Child's Account)



3 현재 계정 사용 중인 아이 2의
유저네임과 비밀번호 입력

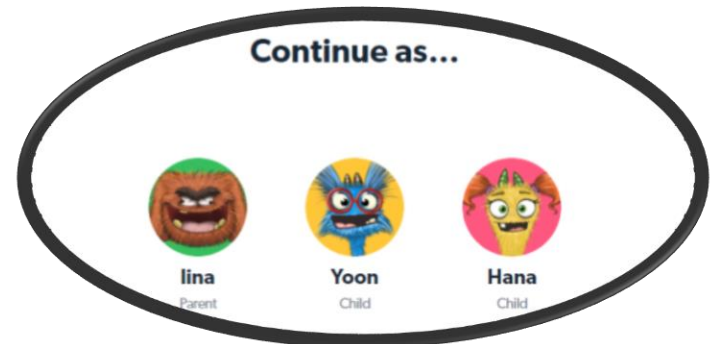
Add Child

Child's Username

Child's Password

ADD CHILD

추가 등록 완료!



비밀번호 재설정

로그인 전 재설정

: 유저네임 기입 후
Forgot your password? 클릭

< Enter password

Password


Remember me

Log in

Forgot your password?

아이 계정 로그인 후 재설정

: 우 상단 설정 버튼 클릭 → Parent Zone
→ Forgot password? 클릭


RHKH
Parent (Not You?)

Password

Forgot password?

Continue



-문의처-

매티픽코리아

이메일: matific@rhk.co.kr

전화: 1600-5605(내선 3번)

카카오톡 http://pf.kakao.com/_zIPLK/chat